|  |  |
| --- | --- |
| **PROJECT**  **4주 프로젝트 최종 보고서** | |
| 팀명 | 페이플랜(Payplan) / 2팀 |
| 프로젝트주제 | Payplan: 할 일 관리와 목표 달성을 위한 벌칙금 리워드 시스템 앱 |
| 프로젝트 목적 | 할 일 관리의 효율성을 높이고, 목표 달성을 유도하기 위한 혁신적인 벌칙금 기반 관리 시스템 제공하기 위해 앱을 개발하게 되었다. . |
| 프로젝트설명 | 사용자가 할 일을 관리하고, 목표 달성을 촉진하는 벌칙금 리워드 시스템을 갖춘 할 일 관리(To-Do) 애플리케이션이다. |
| 역할 분담 | 이병길: 데이터베이스, 메인 화면 할일 추가, 벌칙금 및 누적금액 확인 시스템 개발, 앱 UI 디자인  이선권: 데이터베이스, 사용자 인증 및 관리, 남은 시간, 사용자 설정 및 정보관리 시스템 개발  강모민: 데이터베이스, 앱 백엔드API 개발  장시영: 데이터베이스, 랭킹화면과 랭킹 시스템 개발 |
| 프로젝트 초기 계획 | 구현 기능: 메인에서 할일 추가, 랭킹 시스템(데이터베이스 연결 x, 화면구현만)  구현 페이지: 메인화면, 랭킹 시스템  사용 언어: kotlin  리워드 - 벌칙금 리워드 시스템  To-Do 리스트 형식의 벌금 시스템.  완수하지 못할 시 일정 금액을 지불.  → 해당 서비스를 유료로 결제해야 하고, 그 금액은 한 달간 완수하지 못한 투두의 금액 만큼으로 결제한다.  관리자 역할: 유저가 한 달 동안 달성하지 못한 TO-DO 만큼의 금액을 구독료로 구독제 운영한다.  핵심 기능: TODO 를 달성하지 못한 만큼 유저의 구독료가 올라감, 매 달 상위권 유저에게 소액을 상환한다. |
| 프로젝트 결과 | 구현된 기능:  메인에서 할일 추가할때 기간과 시간,할일 이름을 정할 수 있고, 금액 설정 스위치를 넣어 인증요구항목 설정을 할 수 있다.  로그인과 회원가입을 하여 사용자의 정보(데이터)를 얻고, 설정창에서 사용자의 정보를 볼수있음.  사용자가 직접 사진을 올림으로써 인증요구항목 설정이 된 할일을 완수할 수 있게 함.  랭킹창에서 실제 가입한 사용자들의 완수율을 계산하여 완수율 순으로 순위를 볼 수 있음. 나의 랭킹도 확인 가능.  구현된 페이지: 메인화면(할일 추가기능이 있는), 사용자 설정 및 정보, 랭킹  디자인:  위에서 왼쪽 순으로  (맨처음 로그인과 회원가입창 – 로그인한 후 내 계정창 – 랭킹창 – 메인화면창(할일추가) – 추가된 할일의 세부정보창)  텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |
| 아쉬운 점 | 사용자가 할 일을 관리하고 목표를 달성할 수 있도록 돕는 여러 유용한 기능을 제공하고 있지만, 아직 구현되지 않은 몇 가지 핵심 기능들이 있다. 이로 인해 앱의 완성도와 사용자 경험이 제한적일 수 있어 아쉬웠다. 지금 구현이 안된부분은  미완수 예상 할 일  항목 정렬 및 정렬 방식  남은 시간 알림 기능  끝난 항목에 대한 표시, 미완수 : 빨강, 완수 : 녹색 랭킹 부분 1, 2, 3위 별 특별 표시  기존 리스트 버튼을 상점 버튼으로 수정, 금액 충전 시스템 랭킹 차트에 다른 사람 기록 조회 기능  랭킹 차트에 백준처럼 표시 기능  이런 기능들이 있으며, 후에 개발할때, 이 기능들을 추가하여 사용자에게 더 나은 경험을 제공할 수 있도록 할 것이다. |